

# Jalkapallon valmennusjärjestelmä ja pelaajan kehittyminen Suomessa:

Tilanne tällä hetkellä ja  
kehittämistoimenpiteet

# Johdanto

Pelaajan uran eri vaiheet yleisellä tasolla:

1. ikävaihe 6-11v –lapsiurheilukä
2. ikävaihe 12-15v –juniori-ikävaihe
3. ikävaihe 16-19v –huipulle tähtäävä ikävaihe
4. ikävaihe 20v -> ammattilaisuus

Tavoite:

- Palataan heinätöiden pariin pelaajien kanssa, =riittävä määrällinen ja myös laadullinen harjoittelu päivittäisessä työnteossa.
- Kuten ennen vanhaan Suomessa maataloilla tehtiin ruumiillista työtä aamusta iltaan ja kaikki ihmiset olivat ainakin fyysisesti hyvässä kunnossa (vaikka ei treenattu)!
- Kehittämistoimenpiteiden suunnittelun lähtökohtana pelaajan päivittäisen harjoittelun ja valmentautumisen parantaminen uran eri vaiheissa.
- tässä esityksessä keskitytään huipulle tähtäävään ikävaiheeseen ja ammattilaisuusvaiheeseen eli kahteen viimeiseen vaiheeseen urheilijan uralla.
- Käsitellään myös kehittämistoimenpiteitä juniiori-ikävaiheessa.



## Juniori - ikävaihe

- Junioreiden ohjaaminen/innostaminen ja opettaminen on pelaajan kehittymisen kannalta keskeisen tärkeää.
- Pula ammattitaitoisesta valmennuksesta
- Ammattinsa osaavilla, innokkailla vetäjillä (valmentajilla) ei ole välttämättä töitä.
- Palveluja tarjoavan (tarjoavien) yrityksen (-sten) perustaminen, tarjotaan lahjakkaille, itseään kehittämään pyrkiville, nuorille pelaajille mahdollisuus saada huippuvalmennusta oman kehittymisensä avuksi.
- Valmennusta tarjoavien yksiköiden tulee toimia yksityiseltä pohjalta, jossa työstä maksavat asiakkaat.
- Tässä tapauksessa junioreiden myöhempi kehittyminen toimii pelinä työn arvioinnissa.

- Asiakkaat arvioivat saamansa palvelun tason, ja se motivoi yrittäjiä (valmentajia) tekemään ainoastaan parhaansa ja kehittämään omaa valmennusosaamistaan.
- Kyseisen yksikön keskeisiin toimintamuotoihin kuuluu lahjakkuuksien löytäminen ja rekrytointi, mikä on myös liiton intresseissä (taloudellinen tukeminen).
- yrityksen tärkein toimintamuoto on lahjakkaiden, parasta mahdollista valmennusta tarvitsevien (haluavien) junioreiden auttaminen päivittäistyössä.
- Nämä yritykset eivät saa osallistua agenttitoimintaan.
- Liitto myöntää toimiluvan, jossa määritellään työnkuva.



# Huipulle tähtäävä ikävaihe

- Edeltävissä ikävaiheissa jalkapallon perustekniikka ja taidot on kyetty nostamaan riittävälle tasolle.
- Huipulle tähtäävässä ikävaiheessa näitä ominaisuuksia jalostetaan ammattilaisuuden edellyttämälle erikoistumisen tasolle.
- Pelaaja tunnistaa omat vahvuutensa ja hänellä on mahdollisuus kehittää niitä.
- **Profiloituminen**, tietynlainen pelaaja tietylle pelipaikalle.
- Yksilöllisestä päivittäisharjoittelusta huolehtiminen.
- Kunto-/tekniikkatreeni –joukkueharjoitus ovat ne yksittäisen harjoituksen osat, joiden vetämisestä vastaavat ammattivalmentajat.
- **Harjoitus on päivän tärkein tapahtuma**, jota koulu/ opiskelu/ lepo/ oikea ravinto/ vapaa-aika/ muut tukitoimenpiteet (venyttely – hieronta – fysioterapia ym.)
- Nämä tukevat päivittäisessä treenaamisessa kahden eri samoista lähtökohdista ponnistavan pelaajan välillä ei tarvitse olla iso ero, mutta kun tämä ero toistuu lukemattomia kertoja peräkkäin, perättäisten treenipäivien muodossa vuosien aikana, on lopputuloksessa huima ero, toinen on ammattilainen toinen jää amatööriksi.
- Koulunkäynti suunnitellaan valmennuksen ehdoilla, jos tällaista mahdollisuutta ei ole olemassa järjestetään sellainen erityisesti jalkapalloilijoita varten.
- Edellyttää jalkapalloilullista erityislahjakkuutta.

- Vähemmän pelaajia, kovemmat vaatimukset, korkeampi pelaajien taso.
- Seurakohtainen toimenpide, seura tai pelaaja sopii koulun kanssa erityisjärjestelyistä, johtoajatuksena **opiskelu valmennussuunnitelman ehdoilla**.
- Seura järjestää koululaisille päivittäisen valmennuksen ja muut elämiseen liittyvät olosuhteet (ja saa riveihinsä hyviä pelaajia).
- Sama järjestelyt koskevat armeijaa – urheilukoulu?
- SPL rekrytoi pelaajat maajoukkuetoimintaan ja sen tärkein tehtävä on järjestää kansainvälisiä otteluita riittävästi.
- Maajoukkueiden yhteisiä, pitkiä harjoitusleirejä päivittäisvalmennusta voidaan vähentää (näennäistoimintaa).
- Seurat ovat velvoitettuja hoitamaan pelaajien päivittäisvalmennuksen.
- SPL luo yhteiset suuntaviivat kansainväliset kriteerit täyttävälle nuorisovalmennukselle.
- Maajoukkuevalmentajat konsultoivat seuroissa.
- Tietoisuus siitä, miten ko. ikäryhmässä muualla maailmassa harjoitellaan (jalkapalloa ei tarvitse keksiä uudestaan).
- Yksittäisen lahjakkaan pelaajan ajankäytön ohjelmointi (esim. seuran pv), esim. maajoukkuetoiminnan, seuratoiminnan, koulunkäynnin, kodin yhteen sovittaminen.



# Ammattilaisuus

Hyvä ammattilaisjalkapalloilija:

- Kyky ja halu omaksua tapahtumat ympärillään nopeasti.
- Kyky sopeutua nopeasti erilaisiin sosiaalisiin olosuhteisiin ja ympäristöihin (positiivisuus, usko itseen, periksiantamattomuus).
- Kiinnostus oman osaamisen merkityksestä muille pelaajille.
- HK-tekniikan osalta huipputaitava (jalkapalloharjoittelu pitää olla aloitettu viimeistään juniori-ikävaiheen ALUSSA).
- motoriikka-/nopeusominaisuuksien suhteen riittävän lahjakas.

Tällä hetkellä pääsy ulkomaille ammattilaiseksi on ainoa tie pelaajan nousulle kv-tasolle. siksi seuraavassa keskitytään niihin asioihin jotka vievät eteenpäin kotimaista ammattilaispelaamista ja ammattilaissarjaa.

### Peliolosuhteet:

- huippukunnossa olevat nurmikentät
- jalkapallostadionit
- pelitapahtuman kehittäminen

### Pelaajan urasuunnitelman kehittäminen:

- pelaaja ja hänen luottohenkilö(t)
  
- ulkomaille siirtyminen:
  - mikä maa
  - kulttuuri
  - mikä seura
  - pelitapa
  - rooli
  - kehittymisen mahdollisuus (seuraava siirto)
  - valmentaja
- talouden suunnittelu

### Maajoukkue-toiminta

- maajoukkueen menestyminen, tavoitteena pääsy arvokisoihin. kaiken toiminnan korkean laadun ja tasokkuuden ylläpitäminen.
- maajoukkueen pelaaminen

$$\text{pelaajat} \times \text{pelitapa} = \text{lopputulos}$$

- tästä kertolaskusta tulee saada oikean rekrytoinnin ja pelitavan valinnalla mahdollisimman suuri tulo



# Yhteenveto

## Tavoite

-kaikkien toimenpiteiden, joita tehdään organisaatiopyramidin pohjalta huipulle saakka, tulee tähdätä siihen, että yksittäisen pelaajan päivittäinen työnteko ja harjoittelu täyttää määrällisesti ja laadullisesti kansainväliset mitat ja vaatimukset.

-eri organisaatioiden (SPL, seurat) tehtävänä on päättää ja sopia toimimista ja yhteisistä strategioista.

- ajattelu
- valinnat
- henkilöt
- toiminta
- pelikuri

-tarvitaan kykeneviä ja kurinalaisia jalkapalloihmisiä.

- toteuttamaan
- innostamaan
- innovoimaan
- luomaan uutta energiaa *\*suomalaista jalkapalloenergiaa\**
- suuntaamaan päättäjien ajatusmaailmaa jalkapallomyönteisten päätösten tekemiseen *\*jalkapallosukkulointi\**.

-järjestelmistä keskeisimpänä ja vaikuttavimpana SPL'n tulee tehdä nämä päätökset ja kantaa vastuu niiden toimeenpanosta.

-SPL:n tulee ottaa käyttöön nykyaikaisen liikkeenjohdon toimintamalli

- nopea päätöksentekoprosessi
- kevyt organisaatio
- valta ja vastuu

-nimetään toimikunta, joka tekee ehdotuksen Palloliiton ja Liigan hallintomallin yhdistämisestä.

# Pohdittavaa suomalaisen arkipäivästä

## VOITTAJA

- usko
- positiivisuus
- itsetuottamus
- omanarvontunto
- kannustavuus
- oikea nöyryys

Omien mahdollisuuksien oikea tiedostaminen, tekeminen johtaa kehittymiseen, riittävä kehittyminen johtaa "voittamiseen", vain minä itse olen vastuussa omasta menestymisestääni


## HÄVIÄJÄ

- pelko
- negatiivisuus
- alemmuuden tunne
- arrogantismi
- kateus
- väärä nöyryys

Epäonnistumisen syiden etsiminen itsensä ulkopuolelta "jatkuva selittely", johon kokematon ja ei itseensä luottava "arrogantti" ympäristö antaa mahdollisuuden



Kasvaakseen voittajaksi urheilijalle on tärkeää päästä oikealle tielle. Tärkein ikävaihe tässä prosessissa on juniori-ikävaihe (12-15v). Moraalisesti ja tunnearvoiltaan oikea ympäristö on tärkein vaikuttaja nuoren urheilijan kasvussa kohti omien mahdollisuuksiensa toteuttamista.



Like a bird Jari has crossed to Finland,  
taking on the whole of Europe in its flight  
path. And to think that this fairytale  
started off in a family back garden where  
a young boy was dreaming of glory while  
dribbling between the trees...



# Valmennus

On johtamisen työmenetelmä, joka koostuu vaiheittain etenevistä suoriutumista parantavista tavoitejaksoista.

Näissä keskitytään yhdessä tutkimaan ja kehittämään yksilön taitoja ja kykyjä niin, että ne palvelevat joukkuetta.

Tavoitteena on yksilöllisesti ja sosiaalisesti itsenäinen ihminen, jolla on realistinen itseluottamus ja yhteenkuuluvuudentunne.

# Henkinen valmentautuminen

## Hankittavia ominaisuuksia:

- hyvä havainto- ja tarkkailukyky
- hyvä muisti -> tietojen hyväksikäyttö
- monipuolinen mielikuvitus -> etsii uusia ratkaisumalleja
- luova, looginen, itsenäinen ja kriittinen ajattelu

Kieli

Ajattelu

Oivaltava, omaperäinen toiminta saattaa ratkaista voiton.



# Valmentajan tervehdys pelaajille!

Me kaikki hahmotamme ympäröivää todellisuutta eri tavalla ja itse päätämme minkälaista tarinaa esiintymisellämme haluamme itsestämme kertoa.

Omalla persoonallisella tavallamme rakennamme kuitenkin samaa kuvaa.

Menestyvä joukkue syntyy siis erilaisista mielenkiintoisista tarinoista. Suoritus on aina yksilöllinen mutta menestys on joukkuelaji.

Hyvä joukkue sallii erilaisia voittajia ja menestyjiä mutta ei koskaan anna kenenkään pelata huonosti.

Arvot, mitä, miten ja miksi teemme, vaikuttavat imagoomme ja lisäävät kiinnostusta meihin.

Tiedollinen ja kokemuksellinen sitoutuminen auttavat meitä rakentamaan vahvaa mielikuvaa menestyvästä joukkueesta.

Hyvässä joukkueessa tahdotaan edistää onnistumista ja onnistumisen kokemuksia. Siksi aktiivinen havainnointi on tärkeää.

Otan "saavin" pois päästä! Sillä jos saavi on päässäni, en näe ympärilläni ja kuulen vain oman ääneni.

Sinulla on nyt mahdollisuus pelata joukkueessa, joka palauttaa paikallisen jalkapallon sekä Suomen huipulle että Eurooppaan.

Ole oman energiasi herra

ja

tee sopimuksia itsesi kanssa.

Näillä sanoilla haluan valmistaa teitä PELAAJAKEHITYSNEUVOTTELUUN.

Valmistaudu neuvotteluun miettimällä omalta kohdaltasi seuraavia asioita.

1. Historia
2. Nykyinen rooli
3. Tavoitteet
4. Päätökset

## Palloiluvalmentajan "toimenkuva"

1. Valmentaja toiminnan aateperustan luojana
2. Valmentaja asiantuntijana
3. Valmentaja suhdetoimintamiehenä
4. Valmentaja johtajana ja koordinaattorina
5. Valmentaja joukkuehengen luojana
6. Valmentaja joukkueen pelaajasuhteiden vaalijana
7. Valmentaja esimerkkinä ja symbolina
8. Valmentaja palkitsijana, rankaisijana ja kasvattajana
9. Valmentaja vastuunkantajana ja syntipukkina
10. Valmentaja isähahmona



Valmentaja on henkilö, jolla on paras näkemys ja suurin kokemus.

Näkemys on synnynnäistä, mutta kokemus vaatii tekemistä.

Näkemys on synnynnäistä valmentajuutta ja kykyä saada muut innostumaan ja uskomaan.

Ensin tiedät ja sitten uskot itse.

Näet mielikuvan huippusuorituksesta ja siirrät sen pelaajille.

# Huippuvalmentaja

- Omaa vahvan filosofian hyvästä pelistä.
- Perehdyttää pelaajat menestyspelin vaatimustasoon.
- Valmentaa pelaamista, ei ohjelmaa varten.
- Perustaa korkeat normit joukkueen pelille asettamalla tarkat mitattavat ja haastavat tavoitteet.
- Valmistaa pelaajat peliin.
- Säilyttää toimintakykynsä ja on valmis muutoksiin suunnitelmissaan heti ärsykkeiden ilmaantuessa.
- Rekrytoi joukkueeseen uudet pelaajat pelitavan ja tarpeitten mukaan.
- On rehellinen itselleen, pelaajille ja johdolle.
- Ulottaa seurannan ja kritiikin omaan työhönsä ja tuo analyysin näkyville.
- Tiedostaa mitkä ovat hänen – mitkä pelaajien ansiota.



Totuuden hetki = valmentajan ja pelaajan välinen kanssakäyminen.

- Yksin pelaajan kanssa
- Monet totuuden hetket muodostavat kuvan toiminnastaan.
- Ratkaisee
  - motivaatio
  - tieto
  - kyky
  - neuvokkuus

Totuuden hetkellä tarvitaan osaavia ihmisiä.

- Millaisia totuuden hetkiä joukkueessasi olet kokenut?
- Miksi toiset totuuden hetket onnistuvat hyvin ja toiset huonosti?

# Yksilö luo palvelun

- Yksi ihminen
- Enemmän toimintaa, vähemmän puhetta, kun idean ja toiminnan välinen askel on lyhyt, menestyskin on lähellä.
- Opi virheistä
  - Älä hae liikaa turvallisuutta itsellesi
  - Ota riskejä, johon sisältyy mahdollisuus
  - Tekeväälle sattuu – virheitäkin
  - Anna virheiden näkyä – elä niiden kanssa
  - Tee mieluummin oikeita asioita kuin asioita mahdollisesti oikein. Kohdista huomio tavoitteisiin – siihen minkä saavuttaminen on todella tärkeää – ja vähemmän muodollisiin sääntöihin.
  - Nauti työstäsi
  - Ymmärrä tärkeytesi
  - Suhtautuminen ja asennoituminen
    - Epäonnistuminen johtuu useammin tahdon kuin tiedon puutteesta.



# Valmentaja tärkeimmät tehtävät

- Luoda kilpaileva, voitontahtoinen joukkue.
- Opettaa joukkueelle riittävä tekniikka.
- Saada joukkue riittävään fyysiseen kuntoon.
- Löytää pelaajille oikeat pelipaikat, jotta pelaajan ominaisuudet (fyys., tekn., takt.) palvelisivat parhaiten joukkuetta.

# Pelaajan valmistaminen peliin

- Valmentaja usko ja luottamus pelaajaan syntyy harjoitusonnistumisen kautta.
- Pelaajalle onnistumisen mahdollisuus on suurempi jos hän tietää omaavansa valmentajan ja muiden pelaajien tuen sekä luottamuksen kentälle mennessä.
- 1. Pelaaja toivoo pystyvänsä suoritukseen
- 2. Pelaaja uskoo pystyvänsä suoritukseen
- 3. Pelaaja tietää pystyvänsä suoritukseen
- Valmentajan tulee lähettää pelaaja kentälle onnistumaan



# Palaveri:

1. Heittää haasteen
2. Nostaa omiensa itsetuntoa
3. Antaa taktista tietoa
4. Osoittaa luottamusta
5. Kokoo asiat
  - Yksilölliset tavoitteet
  - Perusasiat menestys
  - Valmentajan selvitettävä vastustajan todellinen voima ja autettava joukkuetta uskomaan, että edessä oleva ottelu, vaikka se onkin vaikea, on mahdollista voittaa.

# Valmentaja ja joukkueen suorituskyky

## Ansait ja ongelmat

1. "liigavalmennus"
2. Ylijännitys liian monella
3. Oma tila on havainto – tulkinta – ohjaus
4. Pelitempo ja määrä – laatu – tehokkuus
5. Pelaajatuntemus ja motivointikeinot
6. Vaihtokohtainen keskittyminen / peliote
7. Peluutus ja kokoonpanomuutos
8. Vastaavuusperiaate (harj. –ottelu)
9. Pienten tekijöiden suuren vaikutuksen laki
10. Paine ja valmentajan esimerkki



# Menestyvän pelaajan kehitysportaat

1. Itsekuri  
kova työ, säännöllisyys
2. Itsensä hallitseminen  
Itsekuri = Itsekontrolli
3. Itseluottamus  
Vankkumaton usko omiin kykyihin johtaa voittoihin
4. Itsensä toteuttaminen pelaajana

Itseluottamus → Usko → Päämäärä → Täyttymys

AJATUS ➡ MIELI ➡ KEHO

# Huippujoukkueen tunnusmerkit

- Joukkue on kokoelma ihmisiä, joilla on hyvin erilaiset taustat
  - ikä
  - kokemus
  - asenteet
  - tavat
- Huippujoukkueella on yhteinen näkyvä tunnusmerkki
- Tunne yhteisestä päämäärästä
  - jäsenet tunnistavat ja erottavat yksikkönsä muista ryhmistä ja ovat tietoisia yhteisestä päämäärästä
- Rakenteelliset yhdysvaikutuksen mallit
  - teamin jäsenten roolit ja niihin liittyvät tehtävät
  - roolin ymmärtäminen



- Roolin hyväksyminen
  - roolin tuominen tehtävien ja velvoitteitten tekeminen parhaalla mahdollisella tavalla (roolisuoritus)
  - roolin selvittäminen henkilökohtaisesti
- Rakenteelliset kommunikointimenetelmät
  - terminologia, jota käytetään pelitilanteessa
- Henkilöiden väliset ja tehtävään liittyvät vuorovaikutukset
  - pelin säännöt didaktoivat pelaajien määrän ja mitä he voivat tehdä ja mitä he eivät voi tehdä joukkueovereidensa kanssa ja vastustajia vastaan.

- Joukkuesuoritus ei ole yksinkertaisesti yksilöjen kykyjen summa vaan ryhmäsuorituksissa esiintyy aina
  - koordinaatiotappioita
  - motivaatiotappioita
- Joukkuehenki
  - Jäsenten välinen kiintyvyyssuhde ei ole välttämätön joukkueen olemassaololle, kuitenkin se on usein tosiasia
  - Huippupelaajien me-henki näkyy useimmiten toisen ammattitaidon tunnistamisena ja yhteispelin kokonaisvaltaisena ymmärtämisenä
  - Normit joukkue toiminnassa +/-
  - Teamin jäsenen ei tule kokea itseään epäonnistujaksi tai joukkueen petturiksi, jos hän ei ole vilkas, sosiaalinen ja ulospäin suuntautunut.

Ihmisen persoonallisuuden muutos ei ole helppo, eikä edes tarpeellinen asia. Se mihin voimme pyrkiä on asenteittemme ja työtapojemme muuttaminen.

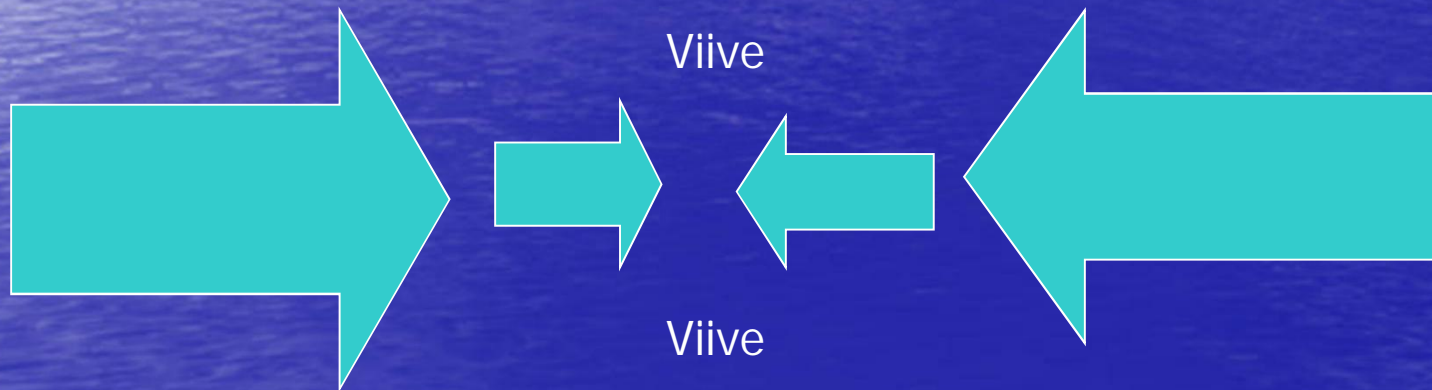
*Jokaisen tietämisen ja taitamisen saavuttamiseen liittyy asennoitumisen ja motivaation muuttamisen mahdollisuus.*



# Transition Game

- Periaatteessa kysymys on roolin muutoksesta siirryttäessä tehtävästä toiseen.
- Kehittyminen tässä pelissä on ensisijaisesti viiveen lyhentämistä roolien muuttuessa.

P  
U  
O  
L  
U  
S  
T  
U  
S



H  
Y  
Ö  
K  
K  
Ä  
Y  
S

# Huippujoukkueen peli

- Perustuu valmennusfilosofiaan.
  - harjoittelun tulee vastata huippupelin tarpeita
- Menestys vaatii pelaamista koko kentällä.
- Transition Game on menestyksen avain.
  - nopeat roolien ja pelityylien vaihdokset
- Huippujoukkue tiedostaa jatkuvan korkean suoritustason merkityksen ja hyväksyy seurannan ja rakentavan kritiikin osaksi coaching-prosessia.

Suorituskyky (%)

100

50

yksittäinen pääkilpailu  
suorituskyvyn huipennus

0

12

Harjoitusjakso (kk)

Suorituskyky (%)

100

50

pitkä kilpailukausi  
suorituskyvyn vakiointi

0

12

Harjoitusjakso (kk)



# Kenraali Georg S. Patton - Taistelujohtaja

1. Näkyi ja näyttäytyi
2. Kokosi yksiköitä ja puhui heille – opetti
3. Kulutti enemmän aikaa ylistämiseen kuin vikojen etsimiseen
4. Puolusti sotilaita muita vastaan
5. Delegoi koulutuksen ja taistelemisen alijohtajilleen » kasvatti itseluottamusta » salli suuremman aloitevapauden » vastuu » tyydytystä tehtävästä.
6. Jätti hallintotehtävät esikunnalleen »  
aika - miettimiselle  
- koulutukselle  
- johtamiselle  
- kehotuksille
7. Korosti värikkyttä, perinteitä, henkeä, yhteenkuuluvuutta.
8. Piti huolta siitä, että tiedettiin mitä on tekeillä.
9. Taistelukuri » koulutuskuri» siisteys, esiintyminen
10. Taistelutaktiikkaa hallitsi nopeus ja hyökkäyshenkisyys, joka oli suunnattu nopeaan voittamiseen, mikä säästi ihmishenkiä.

# Johtajuusominaisuudet

- Uskollisuus Erimielisyys ei ole uskottomuutta
- Rohkeus Pelottomasti antaa määräyksiä ja panna toimeen niitä. Hoida velvollisuudet kärsivällisesti, rohkeutta toimia varmasti = epätietoisuus ja vaarat eivät vaikuta.
- Halu Halu voittaa, tarve olla paras. Heikko johtaja ei halua voittaa.
- Henkinen kunto Kyky toipua nopeasti pettymyksistä. Antaa määräyksiä menettämättä näkemystään.
- Fyysinen kunto Liika syöminen ja juominen johtaa energian puutteeseen. Terve kroppa tukee tervettä mieltä.
- Empatia Kyky ymmärtää ja arvostaa toisia.
- Aavistaminen, Ennakointi Opi tarkkailemaan = tee johtopäätöksiä, ota riskejä (harkittuja) voittaaksesi.



- Ajoitus Neuvojen ja toiminnan oikea ajoitus. Tarkkaile: motiiveja, luonteenpiirteitä, etuoikeuksia, kunnianhimoa.
- Kilpailukyky Välttämätöntä voittaa oikeat pelit, harj., sarja.
- Itsevarmuus Rohkea toiminta.
- Päättelykyky Laskee vastustajan toimintaa. Lue pelaajiasi. Älä anna kasoittain kiitosta. Älä lyö lyötyä liialla moittimisella.
- Vastuuntunto Johtajaa tarvitaan määräämään suunta ja vauhti.
- Uskottavuus Puheet ja teot ovat uskottavia sekä ystäville että vihamiehille. Äly ja rehellisyys johtavat oikeaan tiedonkulkuun ja toimintaan.
- Sitkeys Hellittämättömyys tuo tuloksia.
- Luottamus Luottamus kasvattaa vastuuseen. Oikea työnjako. Kaikkea ei voi vahtia.
- Huolenpito Rohkaise, luota, ole uskollinen, neuvo, opeta, valmista otteluun, ilman joukkuetta et voi olla , valmentaja, tarvitset heitä ollaksesi johtaja.

VAADI ITSELTÄSI NÄITÄ  
OMINAISUUKSIA  
JA  
KASVATA NE PELAAJILLESII

Valmentaja on esikuva, jonka perusasenteesta heijastuu pelaajille optimistinen luottamus.



# Miten voittaja eroaa häviäjästä?

Voittaja tuntee vastuuta

- harjoittelu
- muu elämä

Häviäjä sanoo: "Tämähän on vain harrastus"

Voittaja sanoo: "Olen hyvä, mutta en kyllin hyvä"

Häviäjä sanoo: "En ole niin huono kuin muut"

Voittaja ei pelkää häviävänsä läheskään niin paljon kuin häviäjä pelkää voittavansa.

Voittaja työskentelee enemmän kuin häviäjä ja hänellä on myös enemmän aikaa.

Häviäjällä on aina liian paljon työtä tehdäkseen sen, mitä hänen tarvitsee tehdä.

Voittaja sitoutuu itse tekemään asioita.

Häviäjä antaa vain lupauksia.

Voittaja ratkaisee aina ongelman.

Häviäjä kiertää ongelman eikä koskaan ratkaise sitä.

Voittaja on kyllin vahva ollakseen nöyrä.

Häviäjä ei milloinkaan ole nöyrä.

Mitä lintua, jutteli kukko, voisikaan verrata  
minuun? Minun aamulauluni on niin  
komea, että koko maailma herää.  
Riikinkukko pöyhistelkään, mutta minun  
takkini on kirjava kuin kenraalin, helttani  
ärhää, käyntini kunnianarvoisa kuin  
kuninkaan, ja ylipäänsä – samassa kettu  
söi sen.



Ole

Ahkera

Luotettava

Sitkeä

Päämäärätietoinen

Avoin

Innostunut

Kaverillinen

Vaativa

Usko itseesi ja tavoitteeseesi

Täsmällinen

täsmällisyys on kuninkaiden hyve – vain pikkupomot myöhästelevät.

Ylpeä

elämä ei ole vaatimattomuuskilpailu.